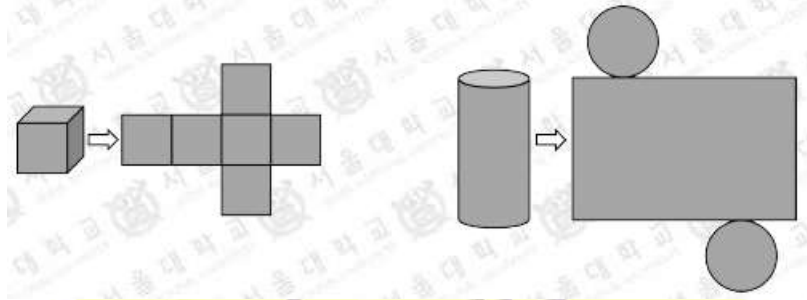


■ 서울대학교 2015학년도 기출문제

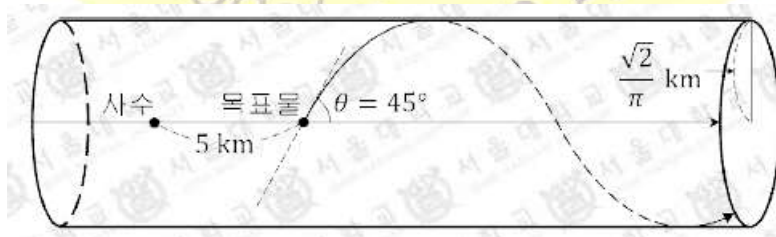
[문제 1]

입체도형의 전개도는 입체도형을 한 평면 위에 펼쳐 놓은 것이다. 입체도형을 다룰 때 그 전개도를 생각하면 삼차원 공간 대신 이차원 평면 위에서 생각할 수 있으므로 편리하다. 예를 들어 정육면체의 전개도는 정사각형을 여섯 개 붙인 것이고, 높이가 유한한 원기둥의 전개도는 직사각형의 마주보는 두 변에 원을 하나씩 붙인 것이다.



문제 1. 좌표평면 위를 분당 1km 의 속력으로 일정한 방향으로 달려가는 목표물을 분당 2km 의 속력으로 날아가는 탄환으로 맞히는 사격 시험이 있다고 하자. 사수가 원점에 있다고 하고 시각 $t=0$ 에서 목표물의 위치벡터를 $\vec{x} \neq \vec{0}$, 속도벡터는 \vec{u} 라고 하자. 또 벡터 \vec{x} 의 크기를 a 라 하고, \vec{x} 와 \vec{u} 사이의 각을 θ 라고 하자. 사수가 쏜 탄환이 목표물을 시각 $t=0$ 으로부터 4분 이내에 맞힐 수 있을 조건을 a 와 θ 에 대한 식으로 나타내시오. (단, 사수, 목표물, 탄환의 크기는 무시한다. 또한 발포는 $t \geq 0$ 인 임의의 시각에 가능하다.)

문제 2. 사수와 목표물이 반지름의 길이가 $\frac{\sqrt{2}}{\pi}\text{km}$ 인 무한한 원기둥 표면에 있다고 하자. 사수가 쏜 탄환과 목표물은 모두 원기둥의 표면을 따라서만 움직일 수 있다. 시각 $t=0$ 에서 사수와 목표물은 다음 그림과 같이 중심축과 평행한 직선 위에 있고, 사수와 목표물 사이의 거리는 5km 라고 하자. 목표물은 분당 1km 의 속력으로 항상 중심축과 $\theta = 45^\circ$ 의 각도를 유지 하면서 그림과 같이 움직이고 있고, 사수가 쏜 탄환도 분당 2km 의 속력으로 항상 중심축과 일정한 각도를 유지하면서 움직인다. 이때 사수가 쏜 탄환이 목표물을 시각 $t=0$ 으로부터 4분 이내에 맞힐 수 있겠는가? 그 이유를 설명하시오. (단, 사수, 목표물, 탄환의 크기는 무시한다. 또한 발포는 $t \geq 0$ 인 임의의 시각에 가능하다.)



문제 3. 문제 2에서, 목표물이 달려가는 방향과 중심축 사이의 각도 θ 에 따라서 사수가 쏜 탄환이 목표물을 4분 이내에 맞힐 수도 있고, 그렇지 않을 수도 있다. 탄환이 목표물을 맞힐 수 있을 $\cos\theta$ 의 범위를 구하시오.

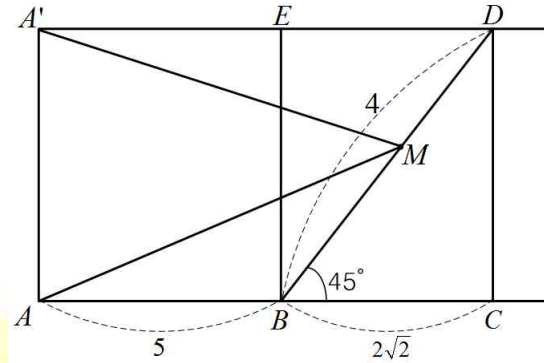
[풀 이]

문제 1. 목표물이 움직이는 경로를 $\vec{x} + \vec{u}$ 라고 하면 $|\vec{x}| = a, |\vec{u}| = t$ 이고 탄환의 경로를 \vec{v} 라 하면 $|\vec{v}| = 2t$ 이다. 두 벡터가 이루는 삼각형에서 \vec{x} 와 \vec{u} 가 이루는 각의 크기는 $\pi - \theta$ 이므로 제 2코사인법

칙을 사용하면 $|\vec{v}|^2 = |\vec{x}|^2 + |\vec{u}|^2 - 2|\vec{x}||\vec{u}|\cos(\pi - \theta)$ 이다. 이를 정리하면 $f(t) = 3t^2 - 2at\cos\theta - a^2 = 0$ 인데 $0 \leq t \leq 4$ 인 근을 가져야 하므로 $f(0) < 0$ 이므로 $f(4) \geq 0$ 을 만족해야 한다.

$f(4) = 48 - 8a\cos\theta - a^2 \geq 0$ 이므로 $a^2 + 8a\cos\theta \leq 48$ 이다.

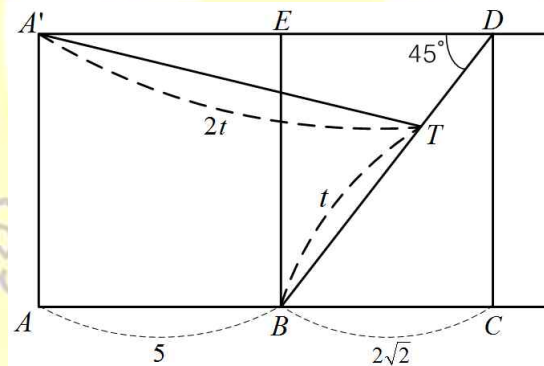
논제 2. 아래 그림에서 $\overline{AM} = \overline{AM'}$ 이므로 두 가지 경우로 나누어서 생각하자.



(1) $0 \leq t \leq 2$ 인 경우 목표물은 \overline{BM} 위에 있고 $\overline{AM}^2 = (5 + \sqrt{2})^2 + (\sqrt{2})^2$ 이므로 $\overline{AM} > 4$ 이다. 따라서 맞출 수 없다.

(2) $2 < t \leq 4$ 이면 목표물은 \overline{MD} 위에 있고 사수는 A' 에 있으며 탄환이 날아가는 거리는 4와 8 사이이다. $\overline{A'D} = 5 + 2\sqrt{2} < 8$ 이므로 목표물을 맞힐 수 있다. 정확한 시간은 아래 그림을 이용하여 다음과 같은 식을 계산하면 구할 수 있다.

$$(2t)^2 = (5 + 2\sqrt{2})^2 + (4 - t)^2 - 2(5 + 2\sqrt{2})(4 - t)\cos\frac{\pi}{4}$$



논제 3. 목표물이 θ 의 각으로 날아간다고 하자. 탄환과 목표물이 만나는 점을 P 라고 하면 삼각형 ABP 에서 제 2코사인 법칙을 적용하면 $4t^2 = t^2 + 25 - 2 \cdot 5t\cos(\pi - \theta)$ 이다. 이를 정리하면 $f(t) = 3t^2 - 10\cos\theta t - 25 = 0$ 인데 4분 이내에 맞출 수 있으려면 $f(4) \geq 0$ 의 조건을 만족해야 한다.

$f(4) = 23 - 40\cos\theta \geq 0$ 으로부터 $\cos\theta \leq \frac{23}{40}$ 이다. 즉 $\cos\theta \leq \frac{23}{40}$ 이면 4분 이내에 맞출 수 있고

$\cos\theta > \frac{23}{40}$ 이면 맞출 수 없다.

[문제 2]

상품 생산, 판매 과정에서 생산자는 제조비용을 최소화하고 판매이익을 최대화하고자 한다. 그러나 유용 가능한 재료, 자본 등이 제한되어 있으므로 조건이 주어진 상황에서 비용과 이익의 최적화를 하게 된다. 이를 수학적으로 구현하는 방법 중 하나는 주어진 조건 하에서의 이익이나 비용 함수의 최댓값과 최솟값을 구하는 문제로 표현하는 것이다.

다음 문제에서는 제한 조건이 주어진 상황에서 함수의 최솟값과 최댓값을 구하고자 한다.

문제 1. 조건 $xy=1$ 을 만족하는 양수 x 와 y 에 대하여 $\frac{1}{2}(ax+by)$ 의 최댓값과 최솟값이 존재하는지 밝히고, 존재하면 값을 구하시오. (단, a, b 는 양수)

문제 2. $t \geq 10$ 일 때, $(x-t)^2 + (y-t)^2 + (z-t)^2 = 1$ 을 만족하는 실수 x, y, z 에 대하여 $\frac{x+2y+3z}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}}$ 의 최댓값 $f(t)$ 를 구하시오. 이때 $\lim_{t \rightarrow \infty} f(t)$ 를 구하시오.

[풀이]

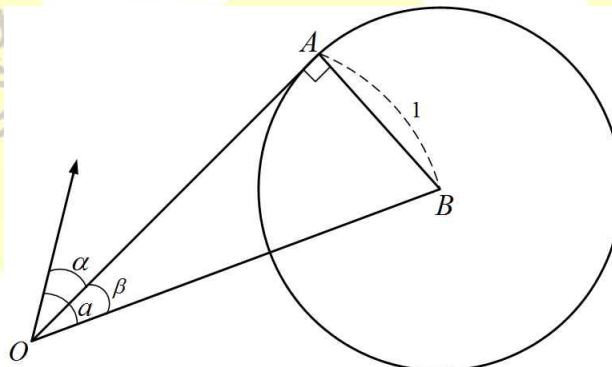
문제 1. 산술기하평균 부등식을 사용하면 $\frac{1}{2}(ax+by) \geq \sqrt{abxy} = \sqrt{ab}$ 에서 $x = \sqrt{\frac{b}{a}}, y = \sqrt{\frac{a}{b}}$ 일 때, 최솟값 \sqrt{ab} 를 가진다. $x \rightarrow 0+0$ 이면 $y \rightarrow \infty$ 또는 $y \rightarrow 0+0$ 이면 $x \rightarrow \infty$ 이므로 최댓값을 존재하지 않는다.

문제 2. $\vec{a} = \overrightarrow{OA} = (1, 2, 3), \vec{b} = \overrightarrow{OB} = (t, t, t), \vec{x} = \overrightarrow{OP} = (x, y, z), \vec{a}$ 와 \vec{x} 가 이루는 각을 θ 라 하면 $\frac{x+2y+3z}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{x}}{|\vec{a}| |\vec{x}|} = |\vec{a}| \cos \theta = \sqrt{14} \cos \theta$ 이다.

이 값이 최대가 되려면 \vec{a} 와 \vec{x} 가 이루는 각이 최소일 때이므로 \overrightarrow{OP} 은 구에 접하고 $\angle AOB = \alpha, \angle POB = \beta, \angle AOP = \theta$ 라 하면 $\theta = \alpha - \beta$ 이고, $\triangle BOP$ 는 직각삼각형이므로

$\overline{OB} = \sqrt{3}t, \overline{PB} = 1, \overline{OP} = \sqrt{3t^2 - 1}$ 에서 $\sin \beta = \frac{1}{\sqrt{3}t}, \cos \beta = \frac{\sqrt{3t^2 - 1}}{\sqrt{3}t}$ 이다.

$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{t+2t+3t}{\sqrt{14} \sqrt{3}t} = \frac{6}{\sqrt{42}}, \sin \alpha = \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{42}}$ 이다.



$\therefore f(t) = \sqrt{14} \cos \theta = \sqrt{14} \cos(\alpha - \beta) = \sqrt{14} \left(\frac{6}{\sqrt{42}} \cdot \frac{\sqrt{3t^2 - 1}}{\sqrt{3}t} + \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{42}} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}t} \right)$

$\lim_{t \rightarrow \infty} f(t) = 2\sqrt{3}$ 이다.